

Passen - Laufen - Werfen

Allgemeine Angaben

Spielfeldgrösse/Ort: 13m x 20m, bevorzugt in der Halle, auch möglich auf: Teerplatz, Kunstrasen oder Wiese.
Sturz-/ Auslaufzone, 1 bis 3m um Spielfeld

Spieler: 4 Spieler

Material: 1 Basketball Gr. 5, 6 oder 7
1 Fussball Gr. 5 oder Futsal Gr. 4
Tchoukballnetz Gr. 1m x 1m oder 120cm x 120cm
aufgestellt, Winkel von 55°
1 Reif
3 Malstäbe (2 Malstäbe für Hindernis 'Tor', 1 Malstab für Zone C)

Bodenmarkierungen für Zonen

Schiedsrichter: 3 Schiedsrichter, aufgeteilt in:

- 1 Zeitnehmer
- 2 Kontrolleure bzw. Punktezähler: Ablauf Fussball und Ablauf Basketball

Spielbescrieb

Aufgabe der Spieler ist es, in 2 Minuten möglichst viele Punkte zu machen.

Die Disziplin Laufen-Passen-Werfen besteht aus 2 Teilen.

Teil 1: Der Fussball bewegt sich im Dreieck zwischen Zone A - B - C - A.

Teil 2: Der Basketball bewegt sich zwischen Zone C - D - C.

Die Spieler wechseln ihre Positionen:

- Spieler von Zone A zu Zone B
- Spieler von Zone B zu Zone D
- Spieler von Zone D zu Zone C.
- Spieler von Zone C zu Zone A.

Wichtig: Der Spielablauf 'Fussball' und 'Basketball' beginnen gleichzeitig.

Kommando: 'Auf die Plätze - Los'

Teilabläufe der Spieler

Spieler 1 in Zone A passt Fussball durch Tor zu Zone B, wartet in Zone A auf Fussball von Zone C, stoppt diesen und rennt zu Zone B.

Spieler 2 in Zone B nimmt Fussball von Zone A mit Fuss an, passt diesen zu Zone C und rennt zu Zone D.

Spieler 3 in Zone C nimmt den Basketball aus dem Reif, wirft diesen zu Zone D. Danach begibt er sich in die Zone C, nimmt Fussball von Zone B an, spielt diesen zu Zone A und rennt zu Zone A.

Spieler 4 nimmt Basketball in Zone D an, rennt und wirft den Ball gegen das Tchoukballnetz. Er fängt diesen ohne Bodenkontakt des Balles und rennt zu Zone C, berührt mit dem Ball den Boden im Reif (prellen erlaubt) und wirft diesen zu Zone D (Position zum Werfen von Reif nach Zone D ist beliebig). Danach begibt er sich in die Zone C, nimmt den Fussball aus Zone B an und passt diesen zu Zone A und rennt zu Zone A. Er passt den bereitgelegten Ball durch Tor zu Zone B. (Beschrieb Spieler 1 wiederholt sich)

Ablauf Fussball:

1. Spieler in Zone A passt Fussball durch Hindernis zu Zone B und wartet in Zone A.
2. Spieler in Zone B nimmt Fussball an, passt diesen zu Zone C und läuft zu Zone D.
3. Spieler in Zone C nimmt Fussball an, spielt einen Pass zu Spieler in Zone A und läuft zu Zone A.
4. Spieler in Zone A stoppt den Ball aus Zone C kommend und läuft ohne Ball zu Zone B.

Ablauf Basketball:

1. Gleichzeitig mit dem Startkommando nimmt Spieler in Zone C den Basketball aus dem Reif und wirft diesen zu Zone D. Dieser muss den Basketball ohne Bodenkontakt in Zone D fangen.
2. Spieler in Zone D wirft danach den Ball gegen das Tchoukballnetz (Wurfposition ist frei) und fängt diesen wieder direkt, d.h. ohne Bodenkontakt des Balles. Er läuft mit dem Ball zum Reif bei Zone C, berührt mit diesem den Boden im Reif (prellen erlaubt) und wirft den Ball zum Spieler in Zone D.
3. Jetzt begibt er sich in die Zone C und nimmt den Fussball an, welchen er aus der Zone B erhält.

Regeln:

- Fussball und Basketball müssen in der Zone angenommen werden (beide Füsse in Zone).
- Der Spieler muss den Fussball, um einen erfolgreichen Pass zu machen, innerhalb der Zone zur nächsten Zone passen.
- Kontrollierter Pass, direkte Weitergabe ist erlaubt.
In der Halle: Fussball muss direkt angenommen werden, Annahme durch Wandabpraller gibt keinen Punkt.
- Die Spieler dürfen durch das Tor oder neben dem Tor von Zone A zu Zone B laufen.
- Der Fussball wird nur mit dem Fuss, der Basketball nur mit den Händen gespielt.
- **Wird der Ball nicht in der Zone gestoppt, darf dieser mit den Händen geholt und in die Zone zurückgebracht werden, um dann wieder korrekt von Zone zu Zone gepasst zu werden Ein unmittelbar vor dem Schlusspfeiff gepasster Fussball und geworfener Basketball zählen bei korrekter Annahme als Punkt.**
- Laufen (Positionswechsel) ist Bestandteil der Disziplin
- Basketball darf beim Laufen auch geprellt werden

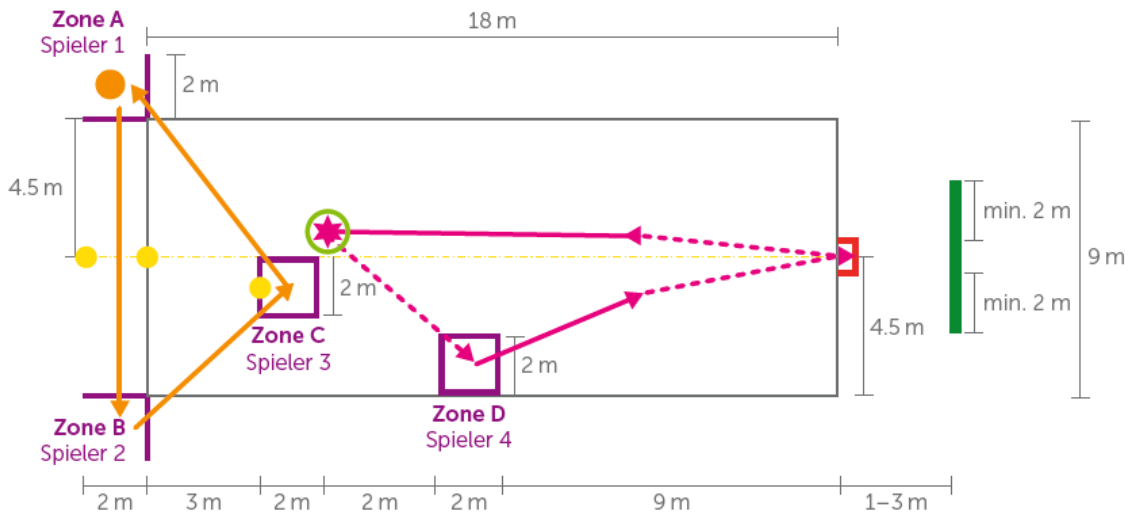
Wertung:

- Das Spiel geht auf Zeit, 2 min.
- Jeder korrekte Pass (Fussball) 1 Punkt
- Jeder korrekte Pass mit Basketball 1 Punkt
Keinen Kontakt ausserhalb der Zone beim Fangen
- Jeder korrekte Wurf und Fangen des Basketballs aufs Tchoukballnetz 1 Punkt
- Basketball in Reifen prellen resp. mit Ball den Boden berühren 1 Punkt
- Pro korrekten Durchgang können 6 Punkte geholt werden
- Erfolgt kein Positionswechsel, wird Mannschaft disqualifiziert.

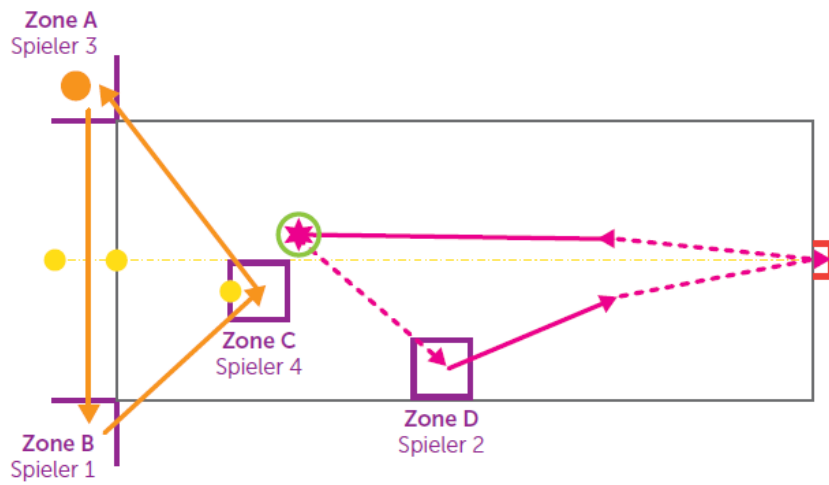
keinen Punkt gibt es bei:

- Fussball kann nicht innerhalb der Zone angenommen werden
- Fussball mit Händen stoppen
- Malstab wird beim Passen umgeworfen
- Basketball kann nicht innerhalb der Zone angenommen werden
- Basketball kann nicht direkt gefangen werden
- Basketball fangen ausserhalb der Zone C oder Fuss berührt Linie
- Basketball wird nicht in Reif gelegt resp. in Reif geprellt
- Basketball mit Füssen annehmen oder passen
- falscher Positionswechsel oder Positionswechsel findet nicht statt

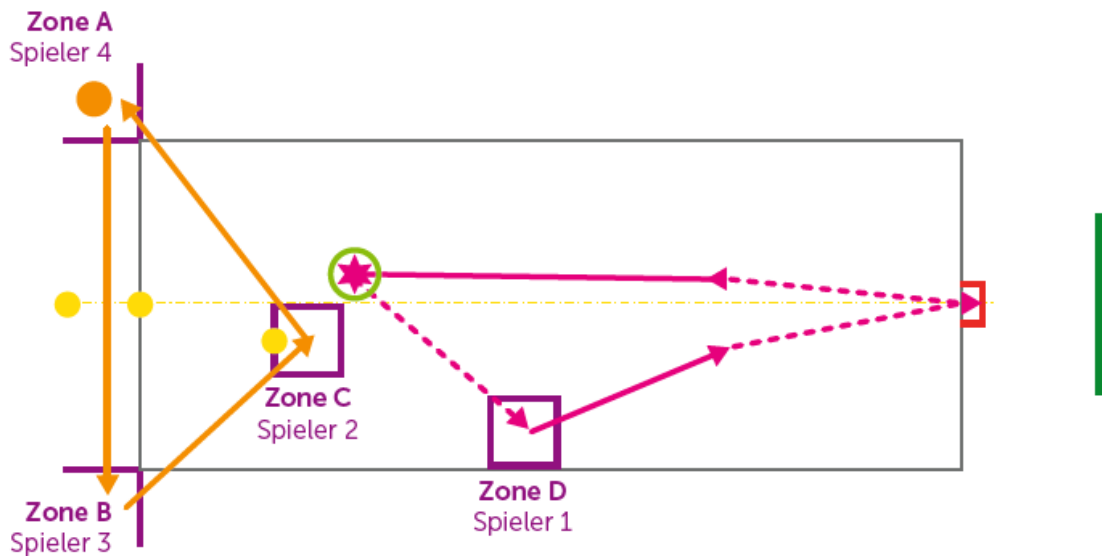
Situation 1



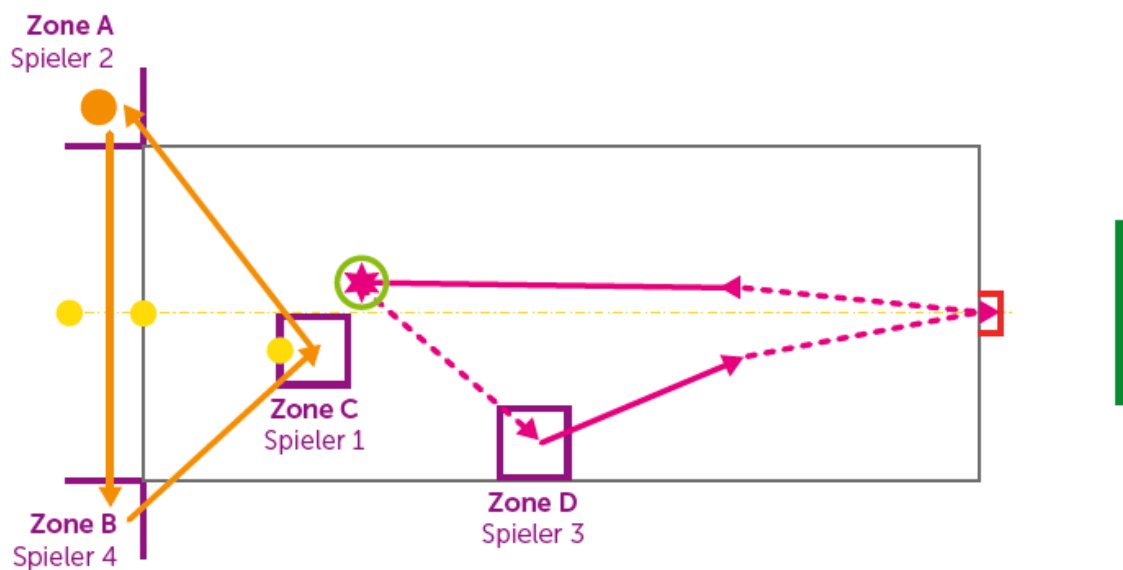
Situation 2



Situation 3



Situation 4



- | | |
|------------------------------|--|
| Weg Fussball | Reif |
| Weg Basketball | Spielzone, jede Seite 2 m / Begrenzung Zone A und B min. 2 m, max. bis Spielfeldrand |
| Malstab | Tchoukballnetz |
| Fussball (besser Futsalball) | Wand, Zaun, Netz, welches hinter Tchoukballnetz und min. 2 m bis max. ganze Spielfeldbreite geht |
| Basketball | |