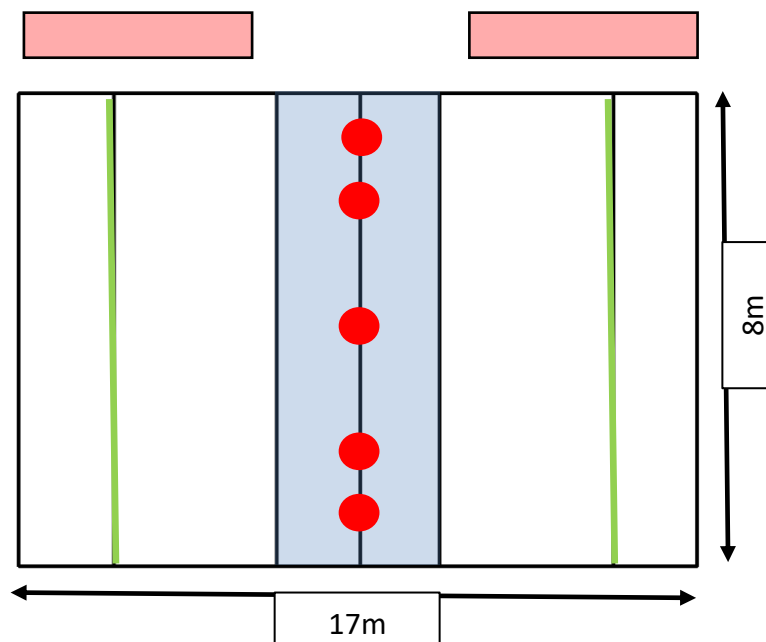




Hier sind die Grundregeln, mit denen du schnell Dodgeball spielen lernst. Dodgeball wird 6 gegen 6 mit 5 Bällen gespielt. Ziel ist es, die Gegner auszuschalten. Dies geschieht, indem du die Bälle wirfst und einen oder mehrere Gegner triffst, ohne dass diese den Ball auffangen.

Spielfeld

- Das Spielfeld ist 17 m lang und 8 m breit.
- In der Mitte befindet sich eine 3 m breite **neutrale Zone**, in der sich die Spieler beider Mannschaften bewegen können.
- Die **Aktivierungslinie** befindet sich 5,5 m von der Mitte des Spielfelds entfernt. Nach dem Anwurf müssen die Bälle hinter diese Linie gelangen, bevor sie geworfen werden können.



Beginn einer Runde

- Ein Durchgang dauert maximal 3 Minuten. Wenn keine der beiden Mannschaften innerhalb dieser Zeit vollständig eliminiert ist, gewinnt die Mannschaft, die noch mehr Spieler auf dem Feld hat, den Durchgang (das Inning).
- Ein Durchgang (Inning) beginnt mit dem Anpfiff des Schiedsrichters. Dieser kommt nach "Line up... Ready... Pfiff".
- Die Spieler dürfen nun das Spielfeld betreten und versuchen, die auf der Mittellinie liegenden Bälle zu erobern. Die beiden Bälle auf der linken Seite sind für ihre jeweilige Mannschaft reserviert. Der Ball in der Mitte wird von beiden Mannschaften umkämpft.
- Beim Anspiel darf die Mittellinie ausser mit einem Fuss für die Eroberung der Bälle für die eigene Mannschaft nicht überschritten werden, sonst scheidet man direkt aus.

Eliminierung

- Um einen Gegner zu eliminieren, muss man einen Ball werfen und einen Gegner damit berühren.
- Wenn ein Spieler getroffen wird, muss er die Hand heben, das Spielfeld verlassen und sich auf den Friedhof seiner Mannschaft begeben. Getroffen zu werden schließt Kleidung und Haare ein. Es ist äußerst wichtig, fair zu sein und das Spielfeld selbstständig zu verlassen.
- Sobald ein geworfener Ball den Boden oder etwas Äußeres berührt, gilt er als tot und scheidet keinen Spieler mehr aus.
- Ein Ball, der mehrere Spieler trifft, bevor er den Boden/das äußere Element berührt, scheidet alle Spieler aus.
- Wenn ein Spieler einen Ball fängt (dies wird als "Fangen" bezeichnet), scheidet der Werfer aus. Außerdem darf ein zuvor ausgeschiedener Mitspieler wieder auf das Spielfeld zurückkehren. Der Spieler, der auf das Spielfeld zurückkehrt, muss dies immer über die hintere Linie tun.
- Ein Ball, der von einem Spieler gefangen wird, nachdem er einen oder mehrere Mitspieler getroffen hat, eliminiert den Werfer trotzdem und lässt einen Spieler zurückkehren. Dieser gerettete Spieler kann der Spieler sein, der bei der Aktion getroffen wurde. Er muss dann das Spielfeld verlassen und wieder betreten.
- Es ist möglich, einen Ball als Schild zu benutzen (das nennt man "Blocken"), um sich vor gegnerischen Würfen zu schützen. In diesem Fall bleibt der Ball "aktiv" und kann deine Mitspieler oder dich selbst eliminieren, wenn er aufgrund deiner Verteidigung direkt jemanden trifft. Den Ball loszulassen, wenn man sich mit ihm schützt, führt ebenfalls zum Ausscheiden.
- Wenn du einen gegnerischen Wurf mit einem Ball blockst und ein Mitspieler diesen Ball dann auffängt, ist der Fang gültig und der Werfer scheidet aus.
- Die Linien gehören zur Außenseite des Spielfelds. Wer auf sie tritt, scheidet aus. Es ist verboten, das Spielfeld zu verlassen.

Das Spiel

- Es ist möglich, sich mit oder ohne Ball in der Hand frei in der eigenen Hälfte zu bewegen.
- Die Mannschaft, die die meisten Bälle in ihrem Lager hat, muss angreifen. Wenn eine Mannschaft 3 oder mehr Bälle in ihrem Besitz hat, hat sie 10 Sekunden Zeit, diese zu werfen.
- Bei jedem Angriff können 1 oder 2 Bälle behalten werden, alle anderen müssen geworfen werden. Wenn eine Mannschaft mehr Bälle als Spieler hat, muss sie so viele Bälle werfen, wie Spieler auf dem Feld bleiben.
- Ein Dodgeball-Spiel dauert 30 Minuten, d. h. zwei Halbzeiten von je 15 Minuten, in denen so viele Innings wie möglich gespielt werden.
- Wenn die gegnerische Mannschaft vor Ablauf der 3 Minuten vollständig eliminiert ist, ist der Durchgang beendet und die Siegermannschaft erhält 2 Punkte. Wenn nach Ablauf der 3 Minuten noch Spieler übrig sind, gewinnt das Team mit den meisten verbliebenen Spielern den Durchgang und erhält 2 Punkte. Wenn auf beiden Seiten noch die gleiche Anzahl an Spielern übrig ist, wird der Durchgang für ungültig erklärt und jede Mannschaft erhält 1 Punkt.